



Silke Altvater

Senior UX / UI Designerin

UX/UI Design • Designsysteme • KI-gestützte Workflows

PROFIL

Langjährige Erfahrung in der Gestaltung komplexer, datenintensiver digitaler Anwendungen und skalierbarer Designsysteme. Schwerpunkt auf UX/UI-Konzeption, Informationsarchitektur, Prototyping und Design-to-Dev für Enterprise- und Medical-Anwendungen. Ergänzt durch Accessibility und KI-gestützte Design-Workflows.

BERUFSERFAHRUNG

Weiterbildung & eigene Projekte

06/2025 – heute

- Entwicklung und Anwendung KI-gestützter UX/UI-Workflows mit Claude und Figma – für Analyse, Strukturierung, Variantenentwicklung und schnelle Prototypen
- PSPO I Zertifizierung, Vertiefung KI-gestützter Workflows
- Entwicklung eines WCAG-Prüfassistenten: Problem eigenständig identifiziert, Lösung konzipiert und umgesetzt, rund 90 Prozent Zeitersparnis gegenüber manueller Prüfung
- Priorisierte Maßnahmenplanung und automatisierter Abstimmungsworkflow zwischen Design und Entwicklung

UX / UI Designerin

UID GmbH, Mannheim | 11/2021 – 05/2025

- Schwerpunkte: Enterprise UX, Medical UX und Designsysteme
- Konzeption komplexer UX/UI-Lösungen, User Flows und interaktiver Prototypen
- Aufbau und Weiterentwicklung skalierbarer Designsysteme in Figma für Web, Tablet und Mobile
- Erstellung interaktiver Prototypen als Grundlage für Usability-Tests mit klinischen Anwender:innen
- Enge Zusammenarbeit mit Product Management, Entwicklung und Usability Engineering
- Design-to-Dev-Handover und Qualitätssicherung der Umsetzung

UX / UI Designerin

xmedias, Mannheim | 01/2016 – 02/2021

- Schwerpunkte: Enterprise UX, Informationsarchitektur und Designsysteme
- Konzeption und Weiterentwicklung webbasierter Enterprise-Anwendungen und Websites
- Entwicklung von Informationsarchitekturen, User Flows, Wireframes und UI-Konzepten
- Aufbau und Weiterentwicklung von Designsystemen und wiederverwendbaren UI-Komponenten
- Abstimmung von Anforderungen mit Kunden und Stakeholdern sowie enge Zusammenarbeit mit der Entwicklung
- Responsive Gestaltung und Qualitätssicherung bis zur Umsetzung

Designerin für digitale Medien und Interfaces

ZKM | Karlsruhe | 05/1993 – 12/2015

- Konzeption und Gestaltung digitaler Anwendungen, Websites und interaktiver Medien
- Interface Design und Informationsvisualisierung für digitale Projekte
- Zusammenarbeit mit Projektpartnern, internationalen Gastkünstlern und Entwicklung
- Qualitätssicherung und Begleitung der Umsetzung

Freiberufliche Tätigkeit (parallel)

Art Direction, Interface Design | 1993 – 2021

- Eigenverantwortliche Konzeption und Gestaltung von Web- und Digitalprojekten
- Steuerung von Kundenprojekten von der Anforderung bis zur finalen Umsetzung und Abnahme
- Art Direction, Interface Design und visuelle Konzeption
- Kunden unter anderem Vitra Design Museum und SWR Freiburg

AUSGEWÄHLTE PROJEKTE

ECMO Interface für die Intensivmedizin

- Eigenverantwortliche Gestaltung von über 600 Screens inkl. Zustände
- UX/UI-Verantwortung für eine komplexe medizinische Anwendung
- Aufbau eines skalierbaren Designsystems
- Enge Zusammenarbeit mit Kunde, Entwicklung und Usability Engineering über drei Jahre

Software zur Fahrzeugprüfung

- Neugestaltung komplexer Erfassungs- und Prüfprozesse
- Strukturierung von Navigation, visueller Hierarchie und Statuslogik
- Aufbau eines Designsystems mit wiederverwendbaren Komponenten und Tokens
- Abstimmung mit Product Management und Entwicklung bis zum Design-to-Dev-Handover

KI-gestützter Accessibility-Check

- Eigenständig konzipierter KI-Workflow für WCAG-Ersteinschätzungen mit Claude
- Rund 90 % Zeitersparnis und strukturierte, priorisierte Maßnahmenplanung

KOMPETENZEN

UX & Konzeption: UX/UI Design, Informationsarchitektur, User Flows, Interaktive Prototypen, komplexe & datenintensive Anwendungen

Designsysteme: Komponentenbasierte Design Libraries, Design Tokens, Varianten & Zustände, Responsive Design, Design-to-Dev Methoden & Zusammenarbeit: Anforderungsanalyse, Usability-Test-Vorbereitung, agile Produktentwicklung, Stakeholder-Abstimmung, Zusammenarbeit mit Product Management & Engineering

Accessibility & Qualität: WCAG, digitale Barrierefreiheit, Qualitätssicherung, regulatorische Anforderungen / IEC 62366

Tools: Figma, FigJam, Jira, Confluence, Miro, Adobe Creative Cloud, HTML, CSS

AI: Claude, Figma AI, Prompt Engineering, KI-gestützte Design-Workflows, Agenten-Workflows, ChatGPT, Gemini

ZERTIFIZIERUNGEN

Professional Scrum Product Owner I (PSPO I)

Scrum.org | 2026

KI Prompt Engineering

Distart Education | 2025

User Experience & Interaction Design

XDi – Experience Design Institute, Stuttgart | 2019

CPUX-F – Certified Professional for Usability and User Experience

Spiegel Institut, Mannheim | 2018

AUSBILDUNG

Studium Grafikdesign und digitale Medien

Hochschule für Gestaltung, Karlsruhe | 1996 – 2001

Ausbildung zur Werbefotografin

Schule für Fotografie, Heidelberg | 1992 – 1995

SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (B2 / gute Englischkenntnisse)

Französisch (Grundkenntnisse)

MITGLIEDSCHAFT

